

Cupsystem i DM i Simhopp - Bilaga 1.

OVER ALL CHAMPION – DISTRIKSTMÄSTARE			
RUNDA 4 DM-Vinnare Damer		RUNDA 4 DM-Vinnare Herrar	
RUNDA 3 – vinnare runda 2	RUNDA 3 – 2:a runda 2	RUNDA 3 – vinnare runda 2	RUNDA 3 – 2:a runda 2
RUNDA 2 – placering 1-4 från runda 1		RUNDA 2 – placering 1-4 från runda 1	
RUNDA 1 – alla anmälda damer/tjejer		RUNDA 1 – alla anmälda herrar/killar	
<p>HOPPKRAV:</p> <p>RUNDA 1 – FYRA HOPP (2+1+1): Två obl.1m (101+401) + ett hopp ur grupp 2 eller 3 (max 203/303) 1m + ett hopp ur grupp 5 eller 6 (max 1,5 rot) 3m eller höga</p> <p>RUNDA 2 – TRE HOPP (2+1): Två obl. 3m (201+301) + ett hopp ur grupp 1, 4 eller 5 (max 1,5 rot) 3m eller höga</p> <p>RUNDA 3 – TRE HOPP (1+2): Ett obl. 3m (grupp 5 t.ex. 5231, 5132) + två hopp ur grupp 2+3 som ej är använt ännu på 3m/höga (max 1,5 rot)</p> <p>RUNDA 4 – TRE HOPP (1+1+1): Ett valfritt obl. 3m/höga + ett valfritt hopp grupp 1-4 (minst 1,5 rot) 3m/höga + ett hopp ur grupp 5 eller 6, 3m/höga</p> <p>BEDÖMNING/FORMAT: inga svårighetsgrader användes! Endast poäng på hopp adderas för att göra resultatlistor i varje runda.</p> <p>HOPPSLISTOR: Skrivs inför runda 1 på papperslistor och lämnas till sekretariatet senast 30 min innan start. Nya listor skrivs för varje därefter följande runda.</p>			